



**INSTITUTO PROFESIONAL DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**ASIGNATURA : INTRODUCCION A LA  
COMPUTACIÓN**

**No. DE HORAS DIRECTAS/INDIRECTAS : 72/72**

**OBJETIVO GENERAL :**

El alumno deberá ser capaz de diferenciar las partes y equipos, así como la estructura interna de los medios de almacenamiento. También adquirirá el conocimiento de los ambientes de sistemas operativos y los niveles de lenguajes de programación.

**UNIDAD 1.- DEFINICIÓN DE CONCEPTOS (10/10 hrs.).**

**Contenidos:**

- Conceptos básicos de Hardware de Computadores.
- Arquitectura Básica.
- Sistemas Análogo y Digital.

**Objetivo Terminal:**

En esta UNIDAD, el alumno conocerá el significado de diversos conceptos, para así, adquirir un vocabulario más técnico.

**UNIDAD 2.- AMBIENTES DE SISTEMAS OPERATIVOS (18/18 hrs.).**

- Introducción
- Estructura del SOP.
- Administración de memoria.
- Comandos Básicos del Sistema Operativo.
- Comandos Avanzados del Sistema Operativo.

**Objetivo Terminal :**

Haciendo Uso de los Laboratorios de la Institución, el alumno estará capacitado para dominar el Sistema Operativo mas empleado en los Microcomputadores actuales.



**INSTITUTO PROFESIONAL DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

### **UNIDAD 3.- CONCEPTO DE LENGUAJES (22/22 hrs.).**

#### **Contenidos:**

- Lenguajes
- Lenguajes de bajo nivel
- Lenguajes de alto nivel
- Compiladores e interpretes
- Uso de Librerías y enlace
- Utilitarios

#### **Objetivo Terminal :**

Esta unidad le enseña a reconocer y clasificar los tipos de lenguajes y su nivel, como también a identificar los utilitarios más empleados en administración del sistema y sus unidades periféricas..

### **UNIDAD 4.- LOS DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS (22/22 hrs.)**

#### **Contenidos:**

- Los periféricos de entrada.
- Los periféricos de salida.
- Los dispositivos de almacenamiento secundario.
- Comunicación.
- Clasificación de los Computadores según su tamaño y características constructivas.

#### **Objetivo Terminal:**

La UNIDAD básica de todo equipo es insuficiente para lograr la comunicación entre los usuarios y la maquina. Es por esto que el alumno deberá tener conocimientos de la mayoría de los periféricos existentes en el mercado y de sus características.

### **BIBLIOGRAFÍA DE CONSULTA:**

- Manual del PC y PS/2  
Peter Norton  
Stephen A. Morse.
- Introducción a la computación  
José A. Pino, Alfredo Becker, Patricio Poblete.
- Apuntes del ramo en Curso